# Esfera

Faça um programa que calcule e mostre o volume de uma esfera sendo fornecido o valor de seu raio (R). A fórmula para calcular o volume é: (4/3) \* pi \* R3. Considere (atribua) para pi o valor 3.14159.

Dica: Ao utilizar a fórmula, procure usar (4/3.0) ou (4.0/3), pois algumas linguagens (dentre elas o C++), assumem que o resultado da divisão entre dois inteiros é outro inteiro.

## Entrada

O arquivo de entrada contém um valor de ponto flutuante (dupla precisão), correspondente ao raio da esfera.

## Saída

A saída deverá ser uma mensagem "VOLUME" conforme o exemplo fornecido abaixo, com um espaço antes e um espaço depois da igualdade. O valor deverá ser apresentado com 3 casas após o ponto.

| **Exemplos de Entrada** | **Exemplos de Saída** |
| --- | --- |
| 3 | VOLUME = 113.097 |

|  |  |
| --- | --- |
| 15 | VOLUME = 14137.155 |

|  |  |
| --- | --- |
| 1523 | VOLUME = 14797486501.627 |